



disdik
jabar



JUKLAK & JUKNIS



LKBB GEMPITA II

SE-JAWA BARAT OPEN TAHUN 2026



LKBB GEMPITA II SANTASEA

"GEMa Paskibra untuk Indonesia tercinta"

Tingkat SD/MI, SMP/MTS, SMA/SMK/MA/MAK Sederajat & Purna/Umum/Manajemen
Se-Jawa Barat Open Tahun 2026

JURI VARIASI FORMASI

JURI KOSTUM



Ahmad Jueni, S.Pd., Gr.
(Kang JP)

Pelda. Solehudin

JURI PBB & DANTON

Kapten Ian F.

Serka. Haryoto

Alfi Septian, S.Pd.
(Jajaka Cianjur)

Kang Dona

TECHNICAL MEETING:

Sabtu, 22 Agustus 2026

PELAKSANAAN

12 SEPTEMBER 2026

(Tingkat SMP/MTS Sederajat & Purna/Umum/Management)

13 SEPTEMBER 2026

(Tingkat SD/MI & SMA/SMK/MA/MAK Sederajat)

PEMBAYARAN

SMP/MTS & SMA/SMK/MA
Rp. 650.000/Pasukan
SD/MI & PURNA/UMUM/MANAJEMEN
Rp. 600.000/Pasukan

KUOTA PESERTA

SD/MI : 25 Pasukan
SMP/MTS : 40 Pasukan
SMA/SMK/MA : 40 Pasukan
PURNA/UMUM/MANAJEMEN : 25 Pasukan

GRUP PESERTA



4 Piala Bergilir/Tingkatan
All Tropy (Mulai dari 3 Meter Full Marmer)
All Medali (Mendapatkan Medali Perorang)
Piagam Penghargaan (Hard Copy & Soft File)

**UANG PEMBINAAN
PULUHAN JUTA RUPIAH**

Include Semua Wahana Sepuasnya 🔥

SUPPORTED BY

Contac Person

Pak Diyanto : 0815-6363-4318
Kang Nendih : 0815-6355-5523
Cahya : 0856-2457-6599





LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026 “GEMa PaskIbra Untuk Indonesia TercintA”

Sukabumi, 05 Juni 2026

Nomor : 060/SPW/VI/2026

Perihal : **Surat Undangan Peserta LKBB GEMPITA II SANTASEA Tahun 2026**

Kepada,
Yth. **Bapak/Ibu Kepala SD/ MI Se-Jawa Barat Open**
Di Tempat

Dengan hormat,

Assalamualaikum Warrahmatullaahi Wabarakaatuh ...

Dalam rangka meningkatkan kedisiplinan, kekompakan, dan semangat nasionalisme generasi muda, kami Panitia Pelaksana **LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026** Se-Jawa Barat Open dengan ini mengundang sekolah yang Bapak/ Ibu pimpin untuk berpartisipasi dalam kegiatan lomba yang akan dilaksanakan pada :

1. Jenjang SMP/ MTs. Sederajat & Purna/ Manajemen/ Umum

Hari/Tanggal : Sabtu, 12 September 2026
Waktu : 07.00 – Selesai
Tempat : Santasea Water Theme Park, Sukabumi
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

2. Jenjang SD/ MI & SMA/ SMK/ MA Sederajat

Hari/Tanggal : Minggu, 13 September 2026
Waktu : 07.00 – Selesai
Tempat : Santasea Water Theme Park, Sukabumi
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

3. Technical Meeting/ Pertemuan Teknis

Hari/Tanggal : Sabtu, 22 Agustus 2026
Waktu : 09.00 s.d Selesai
Tempat : **Meeting Room Santasea Water Theme Park, Kota Sukabumi**
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

Demikian undangan ini kami sampaikan. Besar harapan kami atas partisipasi dari sekolah yang Bapak/ Ibu pimpin untuk ikut serta dalam kegiatan ini. Atas perhatian dan partisipasinya, kami ucapkan terima kasih.

Wassalamualaikum Warrahmatullaahi Wabarakaatuh ...

Hormat kami,

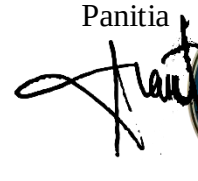
***Panitia Pelaksana LKBB GEMPITA II SANTASEA
Se-Jawa Barat Open Tahun 2026***

Manajemen Santasea



Azwar Haekal, S.Pd., M.M.
General Manager Santasea

Hormat kami,
Panitia



Diyanto, S.Kom.
PIC Kegiatan



LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026 “GEMa PaskIbra Untuk Indonesia Tercinta”

Sukabumi, 05 Juni 2026

Nomor : 060/SPW/VI/2026

Perihal : **Surat Undangan Peserta LKBB GEMPITA II SANTASEA Tahun 2026**

Kepada,

Yth. Bapak/Ibu Kepala SMP/ MTs. Se-Jawa Barat Open

Di Tempat

Dengan hormat,

Assalamualaikum Warrahmatullaahi Wabarakaatuh ...

Dalam rangka meningkatkan kedisiplinan, kekompakan, dan semangat nasionalisme generasi muda, kami Panitia Pelaksana **LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026** Se-Jawa Barat Open dengan ini mengundang sekolah yang Bapak/ Ibu pimpin untuk berpartisipasi dalam kegiatan lomba yang akan dilaksanakan pada :

1. Jenjang SMP/ MTs. Sederajat & Purna/ Manajemen/ Umum

Hari/Tanggal : Sabtu, 12 September 2026
Waktu : 07.00 – Selesai
Tempat : Santasea Water Theme Park, Sukabumi
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

2. Jenjang SD/ MI & SMA/ SMK/ MA Sederajat

Hari/Tanggal : Minggu, 13 September 2026
Waktu : 07.00 – Selesai
Tempat : Santasea Water Theme Park, Sukabumi
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

3. Technical Meeting/ Pertemuan Teknis

Hari/Tanggal : Sabtu, 22 Agustus 2026
Waktu : 09.00 s.d Selesai
Tempat : **Meeting Room Santasea Water Theme Park, Kota Sukabumi**
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

Demikian undangan ini kami sampaikan. Besar harapan kami atas partisipasi dari sekolah yang Bapak/ Ibu pimpin untuk ikut serta dalam kegiatan ini. Atas perhatian dan partisipasinya, kami ucapkan terima kasih.

Wassalamualaikum Warrahmatullaahi Wabarakaatuh ...

Hormat kami,

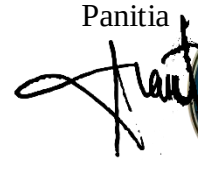
***Panitia Pelaksana LKBB GEMPITA II SANTASEA
Se-Jawa Barat Open Tahun 2026***

Manajemen Santasea



Azwar Haekal, S.Pd., M.M.
General Manager Santasea

Hormat kami,
Panitia



Diyanto, S.Kom.
PIC Kegiatan



LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026 “GEMa PaskIbra Untuk Indonesia TercintA”

Sukabumi, 05 Juni 2026

Nomor : 060/SPW/VI/2026

Perihal : **Surat Undangan Peserta LKBB GEMPITA II SANTASEA Tahun 2026**

Kepada,

Yth. **Bapak/Ibu Kepala SMA/ SMK/ MA Se-Jawa Barat Open**

Di Tempat

Dengan hormat,

Assalamualaikum Warrahmatullaahi Wabarakaatuh ...

Dalam rangka meningkatkan kedisiplinan, kekompakan, dan semangat nasionalisme generasi muda, kami Panitia Pelaksana **LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026** Se-Jawa Barat Open dengan ini mengundang sekolah yang Bapak/ Ibu pimpin untuk berpartisipasi dalam kegiatan lomba yang akan dilaksanakan pada :

1. Jenjang SMP/ MTs. Sederajat & Purna/ Manajemen/ Umum

Hari/Tanggal : Sabtu, 12 September 2026
Waktu : 07.00 – Selesai
Tempat : Santasea Water Theme Park, Sukabumi
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

2. Jenjang SD/ MI & SMA/ SMK/ MA Sederajat

Hari/Tanggal : Minggu, 13 September 2026
Waktu : 07.00 – Selesai
Tempat : Santasea Water Theme Park, Sukabumi
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

3. Technical Meeting/ Pertemuan Teknis

Hari/Tanggal : Sabtu, 22 Agustus 2026
Waktu : 09.00 s.d Selesai
Tempat : **Meeting Room Santasea Water Theme Park, Kota Sukabumi**
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

Demikian undangan ini kami sampaikan. Besar harapan kami atas partisipasi dari sekolah yang Bapak/ Ibu pimpin untuk ikut serta dalam kegiatan ini. Atas perhatian dan partisipasinya, kami ucapkan terima kasih.

Wassalamualaikum Warrahmatullaahi Wabarakaatuh ...

Hormat kami,

***Panitia Pelaksana LKBB GEMPITA II SANTASEA
Se-Jawa Barat Open Tahun 2026***

Manajemen Santasea



Azwar Haekal, S.Pd., M.M.
General Manager Santasea

Hormat kami,
Panitia



Diyanto, S.Kom.
PIC Kegiatan



LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026

“GEMa PaskIbra Untuk Indonesia Tercinta”

Sukabumi, 05 Juni 2026

Nomor : 060/SPW/VI/2026

Perihal : **Surat Undangan Peserta LKBB GEMPITA II SANTASEA Tahun 2026**

Kepada,

Yth. **Bapak/Ibu Kepala**

Di Tempat

Dengan hormat,

Assalamualaikum Warrahmatullaahi Wabarakaatuh ...

Dalam rangka meningkatkan kedisiplinan, kekompakan, dan semangat nasionalisme generasi muda, kami Panitia Pelaksana **LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026** Se-Jawa Barat Open dengan ini mengundang sekolah yang Bapak/ Ibu pimpin untuk berpartisipasi dalam kegiatan lomba yang akan dilaksanakan pada :

1. Jenjang SMP/ MTs. Sederajat & Purna/ Manajemen/ Umum

Hari/Tanggal : Sabtu, 12 September 2026

Waktu : 07.00 – Selesai

Tempat : Santasea Water Theme Park, Sukabumi
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

2. Jenjang SD/ MI & SMA/ SMK/ MA Sederajat

Hari/Tanggal : Minggu, 13 September 2026

Waktu : 07.00 – Selesai

Tempat : Santasea Water Theme Park, Sukabumi
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

3. Technical Meeting/ Pertemuan Teknis

Hari/Tanggal : Sabtu, 22 Agustus 2026

Waktu : 09.00 s.d Selesai

Tempat : **Meeting Room Santasea Water Theme Park, Kota Sukabumi**
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

Demikian undangan ini kami sampaikan. Besar harapan kami atas partisipasi dari sekolah yang Bapak/ Ibu pimpin untuk ikut serta dalam kegiatan ini. Atas perhatian dan partisipasinya, kami ucapkan terima kasih.

Wassalamualaikum Warrahmatullaahi Wabarakaatuh ...

Hormat kami,

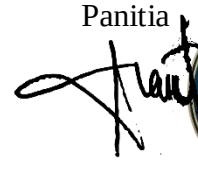
***Panitia Pelaksana LKBB GEMPITA II SANTASEA
Se-Jawa Barat Open Tahun 2026***

Manajemen Santasea



Azwar Haekal, S.Pd., M.M.
General Manager Santasea

Hormat kami,
Panitia



Diyanto, S.Kom.
PIC Kegiatan



LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026 “GEMa PaskIbra Untuk Indonesia Tercinta”

Sukabumi, 05 Juni 2026

Nomor : 060/SPW/VI/2026

Perihal : **Surat Undangan Peserta LKBB GEMPITA II SANTASEA Tahun 2026**

Kepada,

Yth. Bapak/Ibu Kepala SD/ MI, SMP/MTs., SMA/ SMK/ MA Sederajat Se-Jawa Barat Open Di Tempat

Dengan hormat,

Assalamualaikum Warrahmatullaahi Wabarakaatuh ...

Dalam rangka meningkatkan kedisiplinan, kekompakan, dan semangat nasionalisme generasi muda, kami Panitia Pelaksana **LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026** Se-Jawa Barat Open dengan ini mengundang sekolah yang Bapak/ Ibu pimpin untuk berpartisipasi dalam kegiatan lomba yang akan dilaksanakan pada :

4. Jenjang SMP/ MTs. Sederajat & Purna/ Manajemen/ Umum

Hari/Tanggal : Sabtu, 12 September 2026
Waktu : 07.00 – Selesai
Tempat : Santasea Water Theme Park, Sukabumi
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

5. Jenjang SD/ MI & SMA/ SMK/ MA Sederajat

Hari/Tanggal : Minggu, 13 September 2026
Waktu : 07.00 – Selesai
Tempat : Santasea Water Theme Park, Sukabumi
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

6. Technical Meeting/ Pertemuan Teknis

Hari/Tanggal : Sabtu, 22 Agustus 2026
Waktu : 09.00 s.d Selesai
Tempat : **Meeting Room Santasea Water Theme Park, Kota Sukabumi**
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

Demikian undangan ini kami sampaikan. Besar harapan kami atas partisipasi dari sekolah yang Bapak/ Ibu pimpin untuk ikut serta dalam kegiatan ini. Atas perhatian dan partisipasinya, kami ucapkan terima kasih.

Wassalamualaikum Warrahmatullaahi Wabarakaatuh ...

Hormat kami,

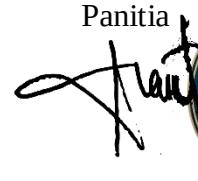
***Panitia Pelaksana LKBB GEMPITA II SANTASEA
Se-Jawa Barat Open Tahun 2026***

Manajemen Santasea



Azwar Haekal, S.Pd., M.M.
General Manager Santasea

Hormat kami,
Panitia



Diyanto, S.Kom.
PIC Kegiatan



LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026 “GEMa PaskIbra Untuk Indonesia Tercinta”

Sukabumi, 05 Juni 2026

Nomor : 060/SPW/VI/2026

Perihal : **Surat Undangan Peserta LKBB GEMPITA II SANTASEA Tahun 2026**

Kepada,

Yth. Bapak/Ibu Pelatih/ Pembina Purna/ Manajemen/ Club Baris

Di Tempat

Dengan hormat,

Assalamualaikum Warrahmatullaahi Wabarakaatuh ...

Dalam rangka meningkatkan kedisiplinan, kekompakan, dan semangat nasionalisme generasi muda, kami Panitia Pelaksana **LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026** Se-Jawa Barat Open dengan ini mengundang Purna/ Manajemen/ Club Baris yang Bapak/ Ibu pimpin untuk berpartisipasi dalam kegiatan lomba yang akan dilaksanakan pada :

1. Jenjang SMP/ MTs. Sederajat & Purna/ Manajemen/ Umum

Hari/Tanggal : Sabtu, 12 September 2026

Waktu : 07.00 – Selesai

Tempat : Santasea Water Theme Park, Sukabumi
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

2. Jenjang SD/ MI & SMA/ SMK/ MA Sederajat

Hari/Tanggal : Minggu, 13 September 2026

Waktu : 07.00 – Selesai

Tempat : Santasea Water Theme Park, Sukabumi
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

3. Technical Meeting/ Pertemuan Teknis

Hari/Tanggal : Sabtu, 22 Agustus 2026

Waktu : 09.00 s.d Selesai

Tempat : **Meeting Room Santasea Water Theme Park, Kota Sukabumi**
Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi

Demikian undangan ini kami sampaikan. Besar harapan kami atas partisipasi dari Purna/ Manajemen/ Club Baris yang Bapak/ Ibu pimpin untuk ikut serta dalam kegiatan ini. Atas perhatian dan partisipasinya, kami ucapkan terima kasih.

Wassalamualaikum Warrahmatullaahi Wabarakaatuh ...

Hormat kami,

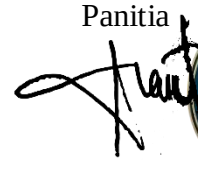
***Panitia Pelaksana LKBB GEMPITA II SANTASEA
Se-Jawa Barat Open Tahun 2026***

Manajemen Santasea



Azwar Haekal, S.Pd., M.M.
General Manager Santasea

Hormat kami,
Panitia



Diyanto, S.Kom.
PIC Kegiatan



LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026

“GEMa PaskIbra Untuk Indonesia Tercinta”

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS LKBB GEMPITA II SANTASEA SE-JAWA BARAT OPEN TAHUN 2026

BAB I

KETENTUAN UMUM

A. KETENTUAN PESERTA

1. Peserta merupakan pelajar SD/ MI, SMP/ MTs., SMA/ SMK/ MA Sederajat dan Purna/ Manajemen/ Umum se-Jawa Barat Open & sekitarnya (Luar Provinsi Jawa Barat) yang merupakan utusan dari sekolah atau satuan masing-masing;
2. Peserta mendaftarkan diri di sekretariat panitia atau melalui *WhatsApp Only* Panitia;
3. Setiap sekolah/ satuan boleh mengirimkan lebih dari 1 (satu) regu/ pleton, dan untuk tingkat Purna/ Manajemen boleh dari segala usia mulai dari usia SD/ MI, SMP/ MTs., SMA/SMK/MA dan Umum;
4. Satu regu/ pleton terdiri dari 16 atau 13 orang putra/ putri (Homogen) dan/ atau campuran (Heterogen), yang terdiri dari:
 - Pasukan 16 yang terdiri dari 15 orang anggota/ pasukan dan 1 orang komandan;
 - Pasukan 13 yang terdiri dari 12 orang anggota/ pasukan dan 1 orang komandan;
 - Untuk jumlah cadangan 1 (satu) orang/ pasukan;
5. Peserta harus terdaftar di panitia dengan mengirimkan bukti berupa formulir pendaftaran yang diisi lengkap dan kuitansi pembayaran atau bukti transfer pada saat daftar ulang;
6. Pelatih atau pembina wajib mengikuti Technical Meeting (Luring/ Daring) dan pengambilan undian nomor tampil (Syarat pengambilan nomor tampil sudah membayar pendaftaran terlebih dahulu/ minimal DP. 50 %). Jika tidak hadir pada saat Technical Meeting, maka untuk pengambilan nomor tampil dilakukan oleh pihak panitia dan wajib menerima hasil dari kesepakatan/ keputusan pada saat Technical Meeting;
7. Selama berada di area perlombaan seluruh peserta, official (pelatih & pembina) dan supporter wajib menjaga kebersihan lingkungan sekitar area Santasea;
8. Setiap peserta wajib mengikuti apel pembukaan (5 orang/ pleton) memakai baju/ pakaian lomba lengkap (kecuali peserta nomor tampil 1-5 untuk tingkat SD/ MI, SMP/ MTs Sederajat);
9. Peserta wajib melaksanakan daftar ulang secara Online pada hari H-3 pelaksanaan lomba;
10. Peserta wajib membawa Trasbag dan menjaga kebersihan ruangan/ barak serta lingkungan sekitar arena lomba;
11. Peserta harus menjaga keamanan, persatuan dan kesatuan antar peserta;
12. Pergantian anggota pleton:
 - Dapat dilakukan sebelum panggilan menuju daerah persiapan 1;
 - Pergantian hanya bisa dilakukan apabila tidak memungkinkan tampil; dan
 - Anggota pengganti adalah anggota yang tercatat sebagai cadangan di formulir Pendaftaran.
13. Peserta boleh membawa pendukung, suporter atau penggembira sebanyak-banyaknya dan dikenakan ticket masuk ke Santasea Water Theme Park sebesar Rp. 40.000/ orang (On The Spot) dan Rp. 35.000/ orang (Online Presale) dan bebas menikmati semua fasilitas/ wahana yang ada di Santasea Water Theme Park. Selain itu, seluruh peserta, ofisial, pendukung, suporter atau penggembira wajib mengikuti peraturan yang telah ditetapkan oleh panitia, antara lain;



LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026 “GEMa PaskIbra Untuk Indonesia Tercinta”

- Selama berada di area perlombaan seluruh peserta, official (pelatih, pembina dan penonton/ pendukung/ supporter wajib mematuhi ketentuan dan peraturan yang diberlakukan oleh panitia;
- Tidak diperkenankan mengganggu jalannya perlombaan (mengejek, mencela, menghina, dan sejenisnya) kepada peserta yang sedang tampil;
- Tidak diperkenankan memberikan yel-yel yang berlebihan yang bisa mengganggu peserta yang sedang tampil;
- Panitia akan memberikan sanksi berupa pengurangan nilai akhir kepada peserta/ tim yang bersangkutan jika terbukti melanggar aturan.

B. KETENTUAN PENDAFTARAN, TECHNICAL MEETING DAN PELAKSANAAN

1. Pendaftaran Peserta

Hari, tanggal : **Senin, 08 Juni 2026 s.d. Kuota Peserta Terpenuhi**
Waktu : **08.00 s.d. 17.00 WIB**
Tempat : **Santasea Water Theme Park, Kota Sukabumi**
(Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi)

Pendaftaran VIA Online melalui *WhatsApp Only*:

Contact Person :

1. Nendih Kusnandi, S.Pd.I., M.Pd., Gr. : **0815-6355-5523**
2. Diyanto, S.Kom. : **0815-6363-4318**
3. Cahya Riyadi Sutisna : **0856-2457-6599**

Rekening Pendaftaran VIA Transfer:

❖ Bank Rakyat Indonesia (BRI), No. Rek: **0092 0109 5523 501 a/n. NENDIH KUSNANDI**

2. Technical Meeting

Hari, tanggal : **Sabtu, 22 Agustus 2026**
Waktu : **09.00 WIB s.d. Selesai**
Tempat : **Meeting Room Santasea Water Theme Park, Kota Sukabumi**
(Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi)
Pemateri : **Serka. Haryoto**

3. Pelaksanaan Kegiatan Lomba

Hari, tanggal : - **Sabtu, 12 September 2026**
(Tingkat SMP/ MTs. Sederajat & Purna/ Manajemen/ Umum)
- **Minggu, 13 September 2026**
(Tingkat SD/ MI & SMA/ SMK/ MA Sederajat)
Waktu : **07.00 WIB s.d. Selesai**
Tempat : **Santasea Water Theme Park, Kota Sukabumi**
(Jl. Lio Santa, Gedong Panjang, Kec. Citamiang Kota Sukabumi)

C. KETENTUAN JUMLAH KUOTA PESERTA

- Jumlah kuota peserta untuk tingkat SD/MI Sederajat : **25 Peserta**
- Jumlah kuota peserta untuk tingkat SMP/MTs Sederajat : **40 Peserta**
- Jumlah kuota peserta untuk tingkat SMP/MTs Sederajat : **40 Peserta**
- Jumlah kuota peserta untuk tingkat Purna/ Manajemen/ Umum : **25 Peserta**

D. KETENTUAN DEWAN JURI

1. Juri PBB dan Komandan :

- ◆ **Kapten Ian F. (TNI-AD)**
- ◆ **Serka. Haryoto (TNI-AD)**

2. Juri Variasi dan Formasi :

- ◆ **Pelda. Solehudin (TNI-AD)**
- ◆ **Ahmad Jueni, S.Pd., Gr./ Kang JP. (Profesional)**

3. Juri Kostum/ The Best Dress :

- **Ramadona, S.E. (Profesional)**
- **Alfi Septian, S.Pd. (Jajaka Cianjur/ Profesional)**

BAB II

KETENTUAN PENDAFTARAN

1. Peserta wajib membayar biaya pendaftaran sebesar:
 - ❖ **Rp. 600.000;00 (Enam Ratus Ribu Rupiah)/** Pleton untuk tingkat SD/ MI Sederajat;
 - ❖ **Rp. 650.000;00 (Enam Ratus Lima Puluh Ribu Rupiah)/** Pleton untuk tingkat SMP/MTs., SMA/ SMK/MA Sederajat & Purna/ Manajemen/ Umum;
 - ❖ DP minimal untuk semua tingkatan yaitu 50% dari Biaya Pendaftaran;
2. Peserta yang terdaftar di LKBB GEMPITA II SANTA SEA Se-Jawa Barat Open Tahun 2026 adalah peserta yang sudah membayar DP 50% dan yang sudah melunasi biaya pendaftaran serta telah melakukan konfirmasi kepada panitia dan akan dimasukkan ke dalam group Whatsapp peserta fiks dan segala bentuk informasi akan disampaikan melalui group Whatsapp Peserta Fiks;
3. Peserta wajib mengisi formulir pendaftaran (photo background merah ukuran 2x3) menggunakan pakaian/ baju lomba atau seragam sekolah;
4. Daftar ulang dilaksanakan pada H-3 pelaksanaan lomba (Online), yaitu:
 - Tingkat SMP/MTs Sederajat & Purna/ Manajemen/ Umum : **Rabu, 09 September 2026 sampai pukul 23.59 WIB; dan**
 - Tingkat SD/MI & SMA/ SMK/ MA Sederajat : **Kamis, 10 September 2026 sampai pukul 23.59 WIB.**
5. Pada saat daftar ulang peserta mengirimkan seluruh persyaratan administrasi (formulir pendaftaran dan kuitansi pendaftaran/ struk bukti transfer. Seluruhnya dikirimkan melalui Link Daftar Ulang;
6. Setiap Sekolah / Purna boleh mendaftarkan pasukannya lebih dari 1 (satu) pleton;

7. Apabila 1 (satu) sekolah/ Purna mendaftarkan 2 (dua) pleton kemudian pada saat perlombaan hanya dapat mengirimkan 1 (satu) pleton maka nomor undian pertama yang digunakan;
8. Nomor tampil peserta ditentukan pada saat Technical Meeting;
9. Nomor tampil peserta diserahkan oleh panitia pada saat pelaksanaan lomba; dan
10. Apabila peserta yang sudah membayar biaya pendaftaran, kemudian mengundurkan diri/ tidak jadi mengikuti perlombaan, maka uang pendaftaran tidak bisa dikembalikan dan menjadi hak panitia sepenuhnya.

BAB III

KETENTUAN PERLOMBAAN

A. ATURAN POKOK

1. Luas lapangan lomba yaitu sebagai berikut:
 - ❖ Lapang PBB Panjang 18 meter × Lebar 11 meter. *Denah lapangan terlampir*; dan
 - ❖ Lapang Variasi Formasi Panjang 13 meter × Lebar 10 meter. *Denah lapangan terlampir*;
2. Gerakan PBB mengacu pada **PERPANG No. 57 dan 58 Tahun 2018**;
3. Susunan materi lomba/ gerakan PBB ditentukan panitia;
4. Gerakan PBB/ materi lomba harus dilaksanakan secara berurutan;
5. Penilaian dilaksanakan sejak waktu dimulai hingga waktu dihentikan;
6. Setiap peserta diberikan waktu tampil;
 - Untuk Tingkat SD/ MI Sederajat & Purna/ Manajemen **8 Menit**; dan
 - Untuk Tingkat SMP/ MTs. & SMA/ SMK/ MA/ MAK Sederajat **9 Menit**;
7. Perhitungan waktu lomba yaitu sebagai berikut:
 - Waktu Tampil PBB dimulai pada saat hentakan penjuror pada saat berkumpul dan diakhiri/ dihentikan pada saat hentakan pertama pasukan melaksanakan Bubar.
 - Waktu Variasi dan Formasi dimulai pada saat Danton memberikan aba-aba **“MULAI”** dan diakhiri/ dihentikan pada saat Danton memberikan aba-aba **“Henti”** setelah melaksanakan **gerakan penutup Formasi**; dan
 - Jumlah Waktu Tampil PBB dan Variasi Formasi akan diakumulasikan.
8. Tanda waktu dimulai akan disampaikan melalui pengeras suara oleh panitia yang disaksikan langsung oleh pelatih/ official selaku saksi timer;
9. Bentuk pasukan:
 - ◆ Pasukan 16 yaitu: 3 (tiga) saf 5 (lima) banjar dan 1 Komandan Pasukan; dan
 - ◆ Pasukan 13 yaitu: 3 (tiga) saf 4 (empat) banjar dan 1 Komandan Pasukan.

B. ATURAN PEMANGGILAN DAN ATURAN TAMPIL

1. Panitia memanggil peserta dari ruang peserta untuk menuju DP 3 untuk melakukan pengabsenan dan pengecekan;
2. Apabila pasukan dipanggil sebanyak 3 (tiga) kali dan tidak memasuki daerah persiapan maka dianggap mengundurkan diri (**diskualifikasi**);
3. Peserta dari DP 3 akan di arahkan menuju DP 2 untuk melaksanakan penilaian kostum dan sesi photo;

4. Dari DP 2 panitia membawa peserta menuju DP 1;
5. Pada saat di DP 1 peserta tidak diperkenankan melakukan gerakan tambahan kecuali berdo'a dan pembina/ pelatih tidak diperkenankan memberikan instruksi;
6. Peserta dari DP 1 masuk ke arena lomba dengan cara **Langkah Biasa Bebas Tidak Terpimpin** setelah diberikan aba-aba oleh panitia yang bertugas dan langsung mengambil posisi untuk **Berkumpul** di tengah-tengah lapangan/arena lomba; dan
7. Danton memasuki kotak danton yang telah disediakan setelah MC menyebut nama Danton;
8. Danton wajib memberikan aba-aba secara berurutan;
9. Apabila danton tidak memberikan instruksi/ aba-aba sesuai dengan materi lomba (tidak berurutan) maka gerakan selanjutnya yang berada di kolom yang sama tidak akan dinilai;
10. Danton tidak diperbolehkan keluar dari kotak danton kecuali pada saat melaksanakan gerakan Variasi dan Formasi kemudian setelah selesai melaksanakan gerakan Variasi dan Formasi, maka Danton wajib kembali lagi ke kotak Danton;
11. Peserta dilarang meneriakkan yel-yel yang menyebutkan asal sekolah; dan
12. Atribut yang terjatuh di lapangan lomba akan diambil oleh panitia dan diserahkan kembali kepada peserta setelah lomba selesai.

BAB IV

KETENTUAN PASUKAN

1. Seragam/ Pakaian lomba dapat disesuaikan oleh sekolah/ satuan masing-masing (PDU, PSAS, Pramuka, atau Pakaian Kebesaran Lomba);
2. Peserta dilarang memakai atribut dan lambing TNI/ POLRI/ PPI. Jika ketahuan memakai akan dikenakan pengurangan nilai 100 poin dari nilai kostum;
3. Nomor peserta dikenakan oleh penjurur kanan pada bagian pinggang sebelah kanan;
4. Danton diperbolehkan menggunakan jubah, tongkat atau sejenisnya, dan dilarang menggunakan pedang pora dan tongkat danton TNI/ POLRI;
5. Peserta tidak diperbolehkan tampil 2 (dua) kali, kecuali ikutan lagi di tingkat Purna/ Manajemen/ Umum;
6. Pergantian pasukan harus seizin panitia dan pergantian boleh dilakukan sebelum peserta berada di DP 1, dan yang menjadi pengganti adalah pasukan cadangan yang tertera di formulir pendaftaran;
7. Jumlah cadangan maksimal 1 (satu) orang putera/ puteri per/pasukan; dan
8. Jumlah official maksimal 1 (Satu) yaitu Pelatih/ Persekolah. Jika mengirimkan lebih dari 1 pasukan maka yang berlaku kelipatan hanya cadangan saja 1 orang jika tidak ada cadangan boleh diganti sama official lain misalnya pembina atau asisten Pelatih.

BAB V

PENILAIAN

A. KETENTUAN PENILAIAN

1. Juara Peringkat ditentukan oleh jumlah nilai **PBB MURNI + DANTON dikurangi pengurangan point;**
 - Jika terdapat nilai yang sama, maka penentuan peringkat akan ditentukan oleh nilai PBB tertinggi, jika masih sama maka ditentukan oleh nilai Danton tertinggi, dan jika masih sama maka akan ditentukan oleh nilai VarFor tertinggi, jika masih sama maka ditentukan oleh nilai Kostum tertinggi, jika masih sama maka ditentukan waktu tampil (Pas/ Mendekati); dan seterusnya sampai terdapat pemenangnya;
2. Juara Umum LKBB ditentukan oleh jumlah nilai **JUARA UTAMA 1/ 2/ 3 + VARFOR + KOSTUM;**
 - Jika terdapat nilai yang sama, maka penentuan peringkat akan ditentukan oleh nilai PBB tertinggi, jika masih sama maka ditentukan oleh nilai Danton tertinggi, dan jika masih sama maka akan ditentukan oleh nilai VarFor tertinggi, jika masih sama maka ditentukan oleh nilai Kostum tertinggi, jika masih sama maka ditentukan oleh waktu tampil (Pas/Mendekati); dan seterusnya sampai terdapat pemenangnya;
3. Juara Umum GLOBAL ditentukan oleh jumlah akumulasi total nilai **PBB MURNI + DANTON per/ sekolah;**
 - Jika terdapat nilai yang sama, maka penentuan peringkat akan ditentukan oleh jumlah nilai PBB tertinggi per/sekolah, jika masih sama maka ditentukan oleh nilai Danton tertinggi per/sekolah, dan jika masih sama maka akan ditentukan oleh nilai VarFor tertinggi per/sekolah, jika masih sama maka ditentukan oleh nilai Kostum tertinggi per/sekolah, jika masih sama maka ditentukan oleh perolehan point terbanyak dari juara The Best Favorite dan seterusnya sampai terdapat pemenangnya;
4. Juara Umum Variasi dan Formasi ditentukan oleh jumlah nilai keseluruhan **JUARA 1/ 2/ 3 VARIASI dan FORMASI + PBB MURNI;**
 - Jika terdapat nilai yang sama, maka penentuan peringkat akan ditentukan oleh nilai PBB tertinggi, dan jika masih sama maka akan ditentukan oleh nilai Danton tertinggi, jika masih sama maka ditentukan oleh nilai Kostum tertinggi, jika masih sama maka ditentukan oleh waktu tampil (Pas/Mendekati); dan seterusnya sampai terdapat pemenangnya;
5. Juara Umum Komandan (Danton) ditentukan oleh jumlah nilai **JUARA 1/ 2/ 3 DANTON + VARIASI dan FORMASI;**
 - Jika terdapat nilai yang sama, maka penentuan peringkat akan ditentukan oleh nilai Danton tertinggi, jika masih sama maka ditentukan oleh nilai VaFor tertinggi, dan jika masih sama maka akan ditentukan oleh nilai PBB tertinggi, jika masih sama maka ditentukan oleh nilai Kostum tertinggi, jika masih sama maka ditentukan oleh waktu tampil (Pas/Mendekati); dan seterusnya sampai terdapat pemenangnya;
6. Juara PBB terbaik ditentukan oleh **nilai tertinggi PBB;**
 - Jika terdapat nilai yang sama pada nilai PBB, maka penentuan peringkat akan ditentukan oleh nilai Danton tertinggi sebagai pembanding.
7. Juara Danton terbaik ditentukan oleh **nilai tertinggi Danton;**

- Jika terdapat nilai yang sama pada nilai Danton, maka penentuan peringkat akan ditentukan oleh maka penentuan peringkat akan ditentukan oleh nilai PBB tertinggi sebagai pembandingan;
- 8. Juara Variasi dan Formasi Terbaik ditentukan oleh **nilai tertinggi Variasi dan Formasi**;
 - Jika terdapat nilai yang sama pada nilai Variasi dan Formasi, maka penentuan peringkat akan ditentukan oleh nilai PBB tertinggi sebagai pembandingan;
- 9. Juara Kostum terbaik ditentukan oleh **nilai tertinggi Kostum**;
 - Jika terdapat nilai yang sama pada nilai Kostum, maka penentuan peringkat akan ditentukan oleh maka penentuan peringkat akan ditentukan oleh nilai PBB tertinggi sebagai pembandingan;
- 10. Juara Pelatih Terbaik ditentukan oleh pasukan yang mendapatkan **Juara Utama 1, 2 dan 3**;
- 11. Juara The Best Favorite (Tinggi Piala dimulai 2 Meter Full Marmer) ditentukan oleh pasukan yang mendapatkan **jumlah sticker terbanyak (1 Sticker 1 Point) + dari dukungan penonton/ supporter/ pendamping melalui pembelian Ticketing (1 Ticket 15 Point) + dari Point Voting Pasukan Terhits yang tidak masuk 3 Besar + dari Point The Best Team yang tidak masuk 6 Besar**.
- 12. Juara The Best Team (Tinggi Piala dimulai 2,5 Meter Full Marmer Kaki 6) ditentukan oleh pasukan yang mendapatkan **jumlah point terbanyak dari penjualan produk sponsor (1 Produk 1 Point)**; dan
- 13. Juara Pasukan Terhits/ Terfavorite (Tinggi Piala dimulai 2 Meter Full Marmer + Uang Pembinaan) ditentukan oleh pasukan yang mendapatkan **jumlah Voting terbanyak dari aplikasi berbayar (1 Vote 1 Point = Rp. 1.000)**;
- 14. Juara kategori lainnya jika terdapat nilai/ point yang sama, maka penentuan peringkat akan ditentukan oleh **nilai tertinggi dari Juara Umum Global**.

B. ASPEK PENILAIAN

1. Penilaian gerakan PBB, Danton dan Variasi Formasi dilakukan sepenuhnya oleh juri yang sudah ditunjuk oleh panitia;
2. Penilaian kostum dilakukan sepenuhnya oleh juri kostum yang sudah ditunjuk oleh panitia;
3. Penilaian dilaksanakan secara terbuka dan transparan (nilai PBB murni akan dishare di *Group Fix Peserta*);
4. Juri tidak akan menilai gerakan lomba selanjutnya apabila waktu telah habis dan jika ada materi lomba yang diacak (tidak dilaksanakan secara berurutan);
5. Penilaian juara pasukan Terhits/ Terfavorite sepenuhnya dari **jumlah terbanyak Voting dari Aplikasi Berbayar**;
6. Penilaian juara Komandan dan Pelatih Terfavorite sepenuhnya dari **jumlah Like Instagram (IG)**;
7. Penilaian Barak Terbersih dilakukan sepenuhnya oleh panitia yang ditunjuk; dan
8. Penilaian Pasukan Terjauh ditentukan oleh **jarak sekolah peserta ke lokasi lomba**.

C. KRITERIA PENILAIAN

❖ PBB MURNI

1. Kesesuaian dengan **PERPANG TNI No. 57 dan 58 Tahun 2018**

2. Kelengkapan dan keutuhan pasukan;
3. Keseragaman kostum;
4. Kesesuaian posisi antar pasukan; dan
5. Kekompakan dan kelurusan saf dan banjar.

❖ **KOMANDAN PASUKAN**

1. Sikap dan Penampilan;
2. IKIT (*Irama, Ketenangan, Isi suara Tinggi*);
3. Intonasi (Kejelasan Aba-Aba);
4. Penguasaan materi lomba;
5. Penguasaan lapangan.

❖ **VARIASI DAN FORMASI**

▪ **Variasi (*Tanpa Merubah Bentuk Barisan Awal*)**

1. Opening Variasi
2. Dinamika dan Struktur Gerakan
3. Konsistensi Saf dan Banjar
4. Detail Gerakan
5. Kesesuaian Gerakan dengan Isi Pesan
6. Tingkat Kesulitan
7. Sikap dan Penampilan Komandan
8. Penguasaan Materi Komandan
9. Unsur PBB
10. Explore Lapangan/ Volume
11. Ending Variasi

▪ **Formasi (*Merubah Bentuk Barisan*)**

1. Proses Buka Formasi
2. Dinamika dan Struktur Gerakan
3. Tingkat Kesulitan
4. Kesesuaian Gerakan dengan Isi Pesan
5. Pola Bentuk Akhir
6. Proses Tutup Formasi
7. Sikap dan Penampilan Komandan
8. Penguasaan Materi Komandan
9. Unsur PBB
10. Explore Lapangan/ Volume
11. Ending Celebration dan Tagline **“GEMPITA SUKSES”**

▪ **Performa Keseluruhan**

1. Konsep
2. Materi dan Isi Pesan
3. Intonasi dan Artikulasi
4. Energi dan Konsistensi

❖ **KETENTUAN VARIASI DAN FORMASI**

1. Gerakan Variasi dan Formasi wajib dilaksanakan secara berurutan (Variasi dulu baru kemudian Formasi) dengan aba-aba:
 - Variasi **“MULAI”** kemudian diakhiri dengan kata **“SELESAI”**;

- Formasi **“JALAN”** kemudian diakhiri dengan kata **“HENTI”**;
 - 2. Gerakan Variasi diawali dan diakhiri dengan sikap istirahat ditempat;
 - 3. Gerakan Formasi diawali dengan sikap istirahat dan diakhiri dengan sikap sempurna;
 - 4. Sikap Danton dalam penyampaian aba-aba harus sikap sempurna, kecuali saat bernarasi dsb.; dan
 - 5. Danton diperbolehkan keluar kotak untuk bergabung dalam gerakan pasukan tetapi wajib kembali ke kotak danton ketika Variasi dan Formasi sudah selesai.
- ❖ **KETENTUAN TAMBAHAN VARIASI FORMASI**
- 1. Peserta diperbolehkan menggunakan properti atau boleh jika ingin menggunakan musik;
 - 2. Dilarang menggunakan properti yang dapat mengotori lapangan dan membahayakan seperti senjata tajam atau replikanya, smoke boom dll;
 - 3. Penggunaan properti dapat dibantu oleh official tanpa terlibat dengan gerakan pasukan dengan memperhatikan ketertiban;
 - 4. Apabila menggunakan properti berbentuk cair seperti fake blood dan lain-lain, cipratannya tidak mengenai terlalu jauh kecuali hanya air bersih biasa;
 - 5. Properti dibersihkan kembali oleh masing-masing peserta;
 - 6. Dilarang melakukan gerakan yang dapat membahayakan keselamatan peserta;
 - 7. Di akhir Formasi (sebelum tutup Formasi) wajib menggunakan tagline **“MANDALA SUKSES”** jika tidak ada maka ada pengurangan point dari juri; dan
 - 8. Jika ada peserta yang ingin menggunakan musik pada saat melaksanakan Variasi dan Formasi, maka pelatih/official wajib melakukan konfirmasi terlebih dahulu ke panitia minimal H-1 sebelum pelaksanaan atau maksimal 2 jam sebelum tampil;

D. SANKSI DAN PENGURANGAN NILAI

- 1. Terlambat daftar ulang dikurangi **-50 point/hari** dari jumlah nilai **Juara Umum LKBB**;
- 2. Tidak mengikuti upacara pembukaan **-50 point** dari jumlah nilai **Juara Umum LKBB**;
- 3. Menginjak/melewati/melayang garis pembatas area lomba yang telah ditentukan dikenakan pengurangan nilai sebesar **-5 point perkejadian, perorang** yang menginjak/melewati/melayang garis pembatas area lomba dari jumlah nilai **PBB MURNI (ketika kejadian di gerakan PBB), dan nilai Variasi dan Formasi (ketika kejadian di gerakan Variasi dan Formasi)**;
- 4. Melebihi batas waktu yang telah ditentukan oleh panitia dengan rincian sebagai berikut:
 - a. Kurang dari 1 (satu) menit dikurangi **-1 point/detik** dari jumlah nilai Juara **“PBB MURNI + DANTON” (Juara Utama sampai dengan akhir)**;
 - b. Kurang dari 2 menit dikurangi **-100 point** dari jumlah nilai Juara **“PBB MURNI + DANTON” (Juara Utama sampai dengan akhir)**;
 - c. Lebih dari 2 menit peserta diambil alih oleh panitia untuk dibubarkan dan akan mendapatkan pengurangan nilai sebesar **-250 point** dari jumlah nilai Juara **“PBB MURNI + DANTON” (Juara Utama sampai dengan akhir)**;
- 5. Atribut besar jatuh seperti: topi, evolet, tanda jasa, talikur, dan sepatu/pantofel pada saat tampil dikurangi **-10 point/atribut** dari jumlah nilai **Kostum** (kecuali pernak-pernik);
- 6. Peserta yang memakai atribut unsur PPI/TNI/POLRI dikurangi **-50 point** dari jumlah nilai **Kostum**;
- 7. Pasukan tidak lengkap dikurangi **-100 point** dari total nilai **PBB MURNI + DANTON**;

8. Penjuror tidak mengenakan nomor peserta pada saat tampil (kecuali jatuh pada saat tampil) dikurangi **-10 point** dari jumlah nilai **PBB MURNI + DANTON**;
9. Tidak menyerahkan formulir pendaftaran dikurangi **-100 point** dari total nilai **Juara Umum LKBB**;
10. Danton jatuh sakit di lapangan dikurangi **-100 point** dari jumlah nilai **Danton**;
11. Pasukan jatuh sakit/pingsan di lapangan dikurangi **-50 point/orang** dari jumlah nilai **PBB Murni**;
12. Tidak menjaga kebersihan barak/ruangan peserta dan sekitarnya dikurangi **-250 point** dari jumlah nilai **Juara Umum Global**;
13. Peserta akan **Didiskualifikasi** apabila:
 - a. Memakai komandan pasukan atau anggota regu yang sama untuk tampil dalam 2 (dua) pleton maka kedua peserta/pleton tersebut akan didiskualifikasi;
 - b. Manipulasi data atau personil regu/pasukan;
 - c. Peserta yang melakukan latihan di sekitar area perlombaan sehingga mengganggu peserta yang sedang tampil;
 - d. Mengganggu jalannya perlombaan (mengejek, mencela, menghina, dan sejenisnya) kepada peserta lain yang sedang tampil;
 - e. Bertengkar dengan panitia, petugas atau dengan peserta lain selama perlombaan berlangsung;
 - f. Bertindak tidak sportif dalam perlombaan; dan
 - g. Peserta yang sudah mendapat 3 kali panggilan dari panitia untuk menuju DP 1 namun tidak hadir.

BAB VI

PENUTUP

Demikian petunjuk pelaksanaan dan teknis kegiatan ini kami susun sebagai dasar penyelenggaraan Lomba Ketangkasan Baris Berbaris (LKBB) GEMPITA II SANTASEA Se-Jawa Barat Open Tahun 2026. Kami selaku penyelenggara sangat mengharapkan bantuan, dukungan dan partisipasi dari semua pihak agar kegiatan yang akan kami laksanakan nanti dapat terlaksana dan berjalan dengan baik serta dapat memberikan manfaat untuk kita semua.

Adapun hal-hal yang tidak tercantum di dalam petunjuk pelaksanaan dan teknis kegiatan ini akan dibahas dan dimusyawarahkan bersama pada saat Technical Meeting. Atas perhatian, dukungan dan partisipasinya kami mengucapkan terima kasih.

MATERI PERLOMBAAN
TINGKAT SD/MI SEDERAJAT

A. Gerakan Pra 1. Berkumpul B. Gerakan Di Tempat 2. Sikap Sempurna 3. Hitung 4. Hormat 5. Istirahat Di Tempat (Parade) 6. Periksa Kerapihan (Parade) 7. Setengah Lengan Lencang Kanan 8. Lencang Kanan 9. Hadap Kanan 10. Lencang Depan 11. Balik Kanan Jalan Di Tempat 12. Hadap Kanan Henti C. Gerakan Berpindah Tempat 13. 3 Langkah Ke Belakang 14. 3 Langkah Ke Kiri 15. 4 Langkah Ke Depan	D. Gerakan Berhenti Ke Berjalan 16. Hadap Kanan E. Gerakan Berjalan Ke Berjalan 17. Tiap-Tiap Banjar 2x Belok Kanan 18. Langkah Tegap 19. Hormat Kanan 20. Langkah Biasa 21. Tiap-Tiap Banjar 2x Belok Kiri 22. Ganti Langkah F. Gerakan Berjalan Ke Berhenti 23. Hadap Kiri Henti G. Gerakan Tambahan 24. Bubar H. VARIASI DAN FORMASI
--	--

CATATAN: Untuk Materi Periksa Kerapihan Diawali dengan Istirahat Biasa.

MATERI PERLOMBAAN
TINGKAT SMP/MTs. & SMA/ SMK/ MA/ MAK SEDERAJAT

A. GERAKAN PRA 1. Berkumpul B. GERAKAN DI TEMPAT 2. Sikap Sempurna 3. Hitung 4. Hormat 5. Istirahat Di Tempat (Parade) 6. Periksa Kerapihan (Parade) 7. Setengah Lengan Lencang Kanan 8. Lencang Kanan 9. Hadap Kanan 10. Lencang Depan 11. Balik Kanan Jalan Di Tempat 12. Hadap Kanan Henti C. GERAKAN BERPINDAH TEMPAT 13. 4 Langkah Ke Belakang 14. 3 Langkah Ke Kanan 15. 3 Langkah Ke Depan 16. 4 Langkah Ke Kiri	D. GERAKAN BERHENTI KE BERJALAN 17. Hadap Kanan E. GERAKAN BERJALAN KE BERJALAN 18. Tiap-Tiap Banjar 2x Belok Kiri 19. Langkah Tegap 20. Hormat Kanan 21. Langkah Biasa 22. Tiap-Tiap Banjar 2x Belok Kanan 23. Langkah Perlahan 24. Melintang Kanan 25. Balik Kanan 26. Ganti Langkah F. GERAKAN BERJALAN KE BERHENTI 27. Haluan Kanan G. GERAKAN TAMBAHAN 28. Bubar H. VARIASI DAN FORMASI
--	--

CATATAN: Untuk Materi Periksa Kerapihan Diawali dengan Istirahat Biasa.

MATERI PERLOMBAAN
TINGKAT PURNA/MANAJEMEN/UMUM

A. GERAKAN PRA 1. Berkumpul B. GERAKAN DI TEMPAT 2. Sikap Sempurna 3. Hitung 4. Hormat 5. Istirahat Di Tempat (Parade) 6. Periksa Kerapihan (Parade) 7. Setengah Lengan Lencang Kanan 8. Lencang Kanan 9. Hadap Kanan 10. Lencang Depan 11. Balik Kanan Jalan Di Tempat 12. Hadap Kanan Henti C. GERAKAN BERPINDAH TEMPAT 13. 3 Langkah Ke Belakang 14. 3 Langkah Ke Kiri 15. 4 Langkah Ke Depan	D. GERAKAN BERHENTI KE BERJALAN 16. Hadap Kanan E. GERAKAN BERJALAN KE BERJALAN 17. Tiap-Tiap Banjar 2x Belok Kanan 18. Langkah Tegap 19. Hormat Kanan 20. Langkah Biasa 21. Tiap-Tiap Banjar 2x Belok Kiri 22. Ganti Langkah 23. Melintang Kanan 24. Balik Kanan F. GERAKAN BERJALAN KE BERHENTI 25. Haluan Kanan G. GERAKAN TAMBAHAN 26. Bubar H. VARIASI DAN FORMASI
--	--

CATATAN: Untuk Materi Periksa Kerapihan Diawali dengan Istirahat Biasa.

KATEGORI JUARA & HADIAH

❖ **Tingkat SD/MI Sederajat**

No.	Kategori Juara dan Hadiah
1.	Juara Umum LKBB = Trophy Bergilir (Gubernur Provinsi Jawa Barat) + Piagam Penghargaan
2.	Juara Umum GLOBAL = Trophy Bergilir + Piagam Penghargaan + Ticket Gratis Santasea Water Park (20 Pcs untuk 20 Orang) Bisa Digunakan Kapan Saja
3.	Juara Umum Variasi & Formasi = Trophy Bergilir + Piagam Penghargaan
4.	Juara Umum Komandan = Trophy Bergilir + Piagam Penghargaan
5.	Juara Utama 1 = Trophy (Tinggi 2 Meter Full Marmer Kaki 6) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan Rp. 2.000.000 + Rp. 1.000.000 (Pelatih Terbaik)
6.	Juara Utama 2 = Trophy (Tinggi 1,8 Meter Full Marmer Kaki 6) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan Rp. 1.500.000 + Rp. 750.000 (Pelatih Terbaik)
7.	Juara Utama 3 = Trophy (Tinggi 1,5 Meter Full Marmer Kaki 6) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan Rp. 1.000.000 + Rp. 500.000 (Pelatih Terbaik)
8.	Juara Harapan Utama 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
9.	Juara Harapan Utama 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
10.	Juara Harapan Utama 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
11.	Juara Madya 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
12.	Juara Madya 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
13.	Juara Madya 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
14.	Juara Harapan Madya 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
15.	Juara Harapan Madya 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
16.	Juara Harapan Madya 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
17.	Juara Bina 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
18.	Juara Bina 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
19.	Juara Bina 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
20.	Juara Harapan Bina 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
21.	Juara Harapan Bina 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
22.	Juara Harapan Bina 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
23.	Juara Mula 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
24.	Juara Mula 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
25.	Juara Mula 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
26.	Juara Harapan Mula 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
27.	Juara Harapan Mula 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
28.	Juara Harapan Mula 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
29.	Juara Purwa 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
30.	Juara PBB Murni Terbaik 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
31.	Juara PBB Murni Terbaik 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
32.	Juara PBB Murni Terbaik 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
33.	Juara 1 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali

Managed by

34.	Juara 2 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
35.	Juara 3 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
36.	Juara Harapan 1 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
37.	Juara Harapan 2 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
38.	Juara Harapan 3 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
39.	Juara 1 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
40.	Juara 2 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
41.	Juara 3 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
42.	Juara Harapan 1 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
43.	Juara Harapan 2 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
44.	Juara Harapan 3 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
45.	Juara 1 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
46.	Juara 2 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
47.	Juara 3 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
48.	Juara Harapan 1 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
49.	Juara Harapan 2 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
50.	Juara Harapan 3 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
51.	Pelatih Terbaik 1 = Trophy + Piagam + Medali + Uang Pembinaan Rp. 1.000.000
52.	Pelatih Terbaik 2 = Trophy + Piagam + Medali + Uang Pembinaan Rp. 750.000
53.	Pelatih Terbaik 3 = Trophy + Piagam + Medali + Uang Pembinaan Rp. 500.000
54.	Juara Pasukan Terhits 1 = Trophy (Tinggi 2 Meter) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan sebesar 25% dari Jumlah Vote yang diperoleh (15 % untuk pasukan dan 10 % untuk pelatih)
55.	Juara Pasukan Terhits 2 = Trophy (Tinggi 1,8 Meter) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan sebesar 25% dari Jumlah Vote yang diperoleh (15 % untuk pasukan dan 10 % untuk pelatih)
56.	Juara Pasukan Terhits 3 = Trophy (Tinggi 1,5 Meter) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan sebesar 25% dari Jumlah Vote yang diperoleh (15 % untuk pasukan dan 10 % untuk pelatih)
57.	Komandan Terfavorite 1 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
58.	Komandan Terfavorite 2 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
59.	Komandan Terfavorite 3 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
60.	Pelatih Terfavorite 1 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
61.	Pelatih Terfavorite 2 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
62.	Pelatih Terfavorite 3 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
63.	Juara Barak Terbersih 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
64.	Juara Barak Terbersih 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
65.	Juara Barak Terbersih 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
66.	Juara Pasukan Terjauh = Trophy + Piagam Penghargaan

❖ Tingkat SMP/MTS Sederajat

No.	Kategori Juara dan Hadiah
1.	Juara Umum LKBB = Trophy Bergilir (Gubernur Provinsi Jawa Barat) + Piagam Penghargaan
2.	Juara Umum GLOBAL = Trophy Bergilir + Piagam Penghargaan + Ticket Gratis Santasea Water Park (20 Pcs untuk 20 Orang) Bisa Digunakan Kapan Saja
3.	Juara Umum Variasi & Formasi = Trophy Bergilir + Piagam Penghargaan
4.	Juara Umum Komandan = Trophy Bergilir + Piagam Penghargaan
5.	Juara Utama 1 = Trophy (Tinggi 3 Meter Full Marmer Kaki 6) + Piagam Penghargaan + Meda Perorangan + Uang Pembinaan Rp. 3.500.000 + Rp. 1.000.000 (Pelatih Terbaik)
6.	Juara Utama 2 = Trophy (Tinggi 2,5 Meter Full Marmer Kaki 6) + Piagam Penghargaan + Meda Perorangan + Uang Pembinaan Rp. 2.500.000 + Rp. 750.000 (Pelatih Terbaik)
7.	Juara Utama 3 = Trophy (Tinggi 2 Meter Full Marmer Kaki 6) + Piagam Penghargaan + Meda Perorangan + Uang Pembinaan Rp. 1.500.000 + Rp. 500.000 (Pelatih Terbaik)
8.	Juara Harapan Utama 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
9.	Juara Harapan Utama 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
10.	Juara Harapan Utama 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
11.	Juara Madya 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
12.	Juara Madya 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
13.	Juara Madya 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
14.	Juara Harapan Madya 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
15.	Juara Harapan Madya 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
16.	Juara Harapan Madya 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
17.	Juara Bina 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
18.	Juara Bina 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
19.	Juara Bina 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
20.	Juara Harapan Bina 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
21.	Juara Harapan Bina 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
22.	Juara Harapan Bina 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
23.	Juara Mula 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
24.	Juara Mula 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
25.	Juara Mula 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
26.	Juara Harapan Mula 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
27.	Juara Harapan Mula 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
28.	Juara Harapan Mula 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
29.	Juara Purwa 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
30.	Juara Purwa 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
31.	Juara Purwa 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
32.	Juara Harapan Purwa 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
33.	Juara Harapan Purwa 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
34.	Juara Harapan Purwa 3 = Trophy + Piagam Penghargaan

35.	Juara Caraka 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
36.	Juara Caraka 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
37.	Juara Caraka 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
38.	Juara Harapan Caraka 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
39.	Juara Harapan Caraka 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
40.	Juara Harapan Caraka 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
41.	Juara Potensial 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
42.	Juara Potensial 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
43.	Juara Potensial 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
44.	Juara Harapan Potensial 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
45.	Juara PBB Murni Terbaik 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
46.	Juara PBB Murni Terbaik 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
47.	Juara PBB Murni Terbaik 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
48.	Juara 1 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
49.	Juara 2 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
50.	Juara 3 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
51.	Juara Harapan 1 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
52.	Juara Harapan 2 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
53.	Juara Harapan 3 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
54.	Juara 1 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
55.	Juara 2 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
56.	Juara 3 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
57.	Juara Harapan 1 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
58.	Juara Harapan 2 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
59.	Juara Harapan 3 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
60.	Juara 1 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
61.	Juara 2 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
62.	Juara 3 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
63.	Juara Harapan 1 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
64.	Juara Harapan 2 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
65.	Juara Harapan 3 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
66.	Pelatih Terbaik 1 = Trophy + Piagam + Medali + Uang Pembinaan Rp. 1.000.000
67.	Pelatih Terbaik 2 = Trophy + Piagam + Medali + Uang Pembinaan Rp. 750.000
68.	Pelatih Terbaik 3 = Trophy + Piagam + Medali + Uang Pembinaan Rp. 500.000
69.	Juara Pasukan Terhits 1 = Trophy (Tinggi 2 Meter) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan sebesar 25% dari Jumlah Vote yang diperoleh (15 % untuk pasukan dan 10 % untuk pelatih)
70.	Juara Pasukan Terhits 2 = Trophy (Tinggi 1,8 Meter) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan sebesar 25% dari Jumlah Vote yang diperoleh (15 % untuk pasukan dan 10 % untuk pelatih)
71.	Juara Pasukan Terhits 3 = Trophy (Tinggi 1,5 Meter) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan sebesar 25% dari Jumlah Vote yang diperoleh (15 % untuk pasukan dan 10 % untuk pelatih)

Managed by

72.	Komandan Terfavorite 1 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
73.	Komandan Terfavorite 2 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
74.	Komandan Terfavorite 3 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
75.	Pelatih Terfavorite 1 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
76.	Pelatih Terfavorite 2 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
77.	Pelatih Terfavorite 3 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
78.	Juara Barak Terbersih 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
79.	Juara Barak Terbersih 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
80.	Juara Barak Terbersih 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
81.	Juara Pasukan Terjauh = Trophy + Piagam Penghargaan

❖ Tingkat SMA/ SMK/ MA/ MAK Sederajat

No.	Kategori Juara dan Hadiah
1.	Juara Umum LKBB = Trophy Bergilir (Gubernur Provinsi Jawa Barat) + Piagam Penghargaan
2.	Juara Umum GLOBAL = Trophy Bergilir + Piagam Penghargaan + Ticket Gratis Santasea Water Park (20 Pcs untuk 20 Orang) Bisa Digunakan Kapan Saja
3.	Juara Umum Variasi & Formasi = Trophy Bergilir + Piagam Penghargaan
4.	Juara Umum Komandan = Trophy Bergilir + Piagam Penghargaan
5.	Juara Utama 1 = Trophy (Tinggi 3 Meter Full Marmer Kaki 6) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan Rp. 3.500.000 + Rp. 1.000.000 (Pelatih Terbaik)
6.	Juara Utama 2 = Trophy (Tinggi 2,5 Meter Full Marmer Kaki 6) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan Rp. 2.500.000 + Rp. 750.000 (Pelatih Terbaik)
7.	Juara Utama 3 = Trophy (Tinggi 2 Meter Full Marmer Kaki 6) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan Rp. 1.500.000 + Rp. 500.000 (Pelatih Terbaik)
8.	Juara Harapan Utama 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
9.	Juara Harapan Utama 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
10.	Juara Harapan Utama 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
11.	Juara Madya 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
12.	Juara Madya 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
13.	Juara Madya 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
14.	Juara Harapan Madya 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
15.	Juara Harapan Madya 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
16.	Juara Harapan Madya 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
17.	Juara Bina 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
18.	Juara Bina 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
19.	Juara Bina 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
20.	Juara Harapan Bina 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
21.	Juara Harapan Bina 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
22.	Juara Harapan Bina 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
23.	Juara Mula 1 = Trophy + Piagam Penghargaan

24.	Juara Mula 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
25.	Juara Mula 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
26.	Juara Harapan Mula 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
27.	Juara Harapan Mula 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
28.	Juara Harapan Mula 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
29.	Juara Purwa 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
30.	Juara Purwa 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
31.	Juara Purwa 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
32.	Juara Harapan Purwa 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
33.	Juara Harapan Purwa 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
34.	Juara Harapan Purwa 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
35.	Juara Caraka 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
36.	Juara Caraka 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
37.	Juara Caraka 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
38.	Juara Harapan Caraka 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
39.	Juara Harapan Caraka 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
40.	Juara Harapan Caraka 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
41.	Juara Potensial 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
42.	Juara Potensial 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
43.	Juara Potensial 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
44.	Juara Harapan Potensial 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
45.	Juara PBB Murni Terbaik 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
46.	Juara PBB Murni Terbaik 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
47.	Juara PBB Murni Terbaik 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
48.	Juara 1 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
49.	Juara 2 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
50.	Juara 3 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
51.	Juara Harapan 1 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
52.	Juara Harapan 2 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
53.	Juara Harapan 3 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
54.	Juara 1 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
55.	Juara 2 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
56.	Juara 3 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
57.	Juara Harapan 1 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
58.	Juara Harapan 2 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
59.	Juara Harapan 3 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
60.	Juara 1 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
61.	Juara 2 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
62.	Juara 3 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
63.	Juara Harapan 1 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
64.	Juara Harapan 2 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan

65.	Juara Harapan 3 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
66.	Pelatih Terbaik 1 = Trophy + Piagam + Medali + Uang Pembinaan Rp. 1.000.000
67.	Pelatih Terbaik 2 = Trophy + Piagam + Medali + Uang Pembinaan Rp. 750.000
68.	Pelatih Terbaik 3 = Trophy + Piagam + Medali + Uang Pembinaan Rp. 500.000
69.	Juara Pasukan Terhits 1 = Trophy (Tinggi 2 Meter) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan sebesar 25% dari Jumlah Vote yang diperoleh (15 % untuk pasukan dan 10 % untuk pelatih)
70.	Juara Pasukan Terhits 2 = Trophy (Tinggi 1,8 Meter) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan sebesar 25% dari Jumlah Vote yang diperoleh (15 % untuk pasukan dan 10 % untuk pelatih)
71.	Juara Pasukan Terhits 3 = Trophy (Tinggi 1,5 Meter) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan sebesar 25% dari Jumlah Vote yang diperoleh (15 % untuk pasukan dan 10 % untuk pelatih)
72.	Komandan Terfavorite 1 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
73.	Komandan Terfavorite 2 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
74.	Komandan Terfavorite 3 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
75.	Pelatih Terfavorite 1 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
76.	Pelatih Terfavorite 2 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
77.	Pelatih Terfavorite 3 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
78.	Juara Barak Terbersih 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
79.	Juara Barak Terbersih 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
80.	Juara Barak Terbersih 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
81.	Juara Pasukan Terjauh = Trophy + Piagam Penghargaan

❖ Tingkat Purna/ Manajemen/ Umum

No.	Kategori Juara dan Hadiah
1.	Juara Umum LKBB = Trophy Bergilir (Gubernur Provinsi Jawa Barat) + Piagam Penghargaan
2.	Juara Umum GLOBAL = Trophy Bergilir + Piagam Penghargaan + Ticket Gratis Santasea Water Park (20 Pcs untuk 20 Orang) Bisa Digunakan Kapan Saja
3.	Juara Umum Variasi & Formasi = Trophy Bergilir + Piagam Penghargaan
4.	Juara Umum Komandan = Trophy Bergilir + Piagam Penghargaan
5.	Juara Utama 1 = Trophy (Tinggi 2 Meter Full Marmer Kaki 6) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan Rp. 2.000.000 + Rp. 1.000.000 (Pelatih Terbaik)
6.	Juara Utama 2 = Trophy (Tinggi 1,8 Meter Full Marmer Kaki 6) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan Rp. 1.500.000 + Rp. 750.000 (Pelatih Terbaik)
7.	Juara Utama 3 = Trophy (Tinggi 1,5 Meter Full Marmer Kaki 6) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan Rp. 1.000.000 + Rp. 500.000 (Pelatih Terbaik)
8.	Juara Harapan Utama 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
9.	Juara Harapan Utama 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
10.	Juara Harapan Utama 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
11.	Juara Madya 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan

12.	Juara Madya 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
13.	Juara Madya 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
14.	Juara Harapan Madya 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
15.	Juara Harapan Madya 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
16.	Juara Harapan Madya 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
17.	Juara Bina 1 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
18.	Juara Bina 2 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
19.	Juara Bina 3 = Trophy + Medali Perorangan + Piagam Penghargaan
20.	Juara Harapan Bina 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
21.	Juara Harapan Bina 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
22.	Juara Harapan Bina 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
23.	Juara Mula 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
24.	Juara Mula 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
25.	Juara Mula 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
26.	Juara Harapan Mula 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
27.	Juara Harapan Mula 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
28.	Juara Harapan Mula 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
29.	Juara Purwa 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
30.	Juara PBB Murni Terbaik 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
31.	Juara PBB Murni Terbaik 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
32.	Juara PBB Murni Terbaik 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
33.	Juara 1 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
34.	Juara 2 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
35.	Juara 3 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
36.	Juara Harapan 1 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
37.	Juara Harapan 2 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
38.	Juara Harapan 3 Komandan Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan + Medali
39.	Juara 1 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
40.	Juara 2 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
41.	Juara 3 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
42.	Juara Harapan 1 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
43.	Juara Harapan 2 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
44.	Juara Harapan 3 Variasi Formasi Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
45.	Juara 1 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
46.	Juara 2 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
47.	Juara 3 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
48.	Juara Harapan 1 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
49.	Juara Harapan 2 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
50.	Juara Harapan 3 Kostum Terbaik = Trophy + Piagam Penghargaan
51.	Pelatih Terbaik 1 = Trophy + Piagam + Medali + Uang Pembinaan Rp. 1.000.000
52.	Pelatih Terbaik 2 = Trophy + Piagam + Medali + Uang Pembinaan Rp. 750.000

53.	Pelatih Terbaik 3 = Trophy + Piagam + Medali + Uang Pembinaan Rp. 500.000
54.	Juara Pasukan Terhits 1 = Trophy (Tinggi 2 Meter) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan sebesar 25% dari Jumlah Vote yang diperoleh (15 % untuk pasukan dan 10 % untuk pelatih)
55.	Juara Pasukan Terhits 2 = Trophy (Tinggi 1,8 Meter) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan sebesar 25% dari Jumlah Vote yang diperoleh (15 % untuk pasukan dan 10 % untuk pelatih)
56.	Juara Pasukan Terhits 3 = Trophy (Tinggi 1,5 Meter) + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan sebesar 25% dari Jumlah Vote yang diperoleh (15 % untuk pasukan dan 10 % untuk pelatih)
57.	Komandan Terfavorite 1 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
58.	Komandan Terfavorite 2 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
59.	Komandan Terfavorite 3 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
60.	Pelatih Terfavorite 1 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
61.	Pelatih Terfavorite 2 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
62.	Pelatih Terfavorite 3 (like IG) = Trophy + Piagam Penghargaan
63.	Juara Barak Terbersih 1 = Trophy + Piagam Penghargaan
64.	Juara Barak Terbersih 2 = Trophy + Piagam Penghargaan
65.	Juara Barak Terbersih 3 = Trophy + Piagam Penghargaan
66.	Juara Pasukan Terjauh = Trophy + Piagam Penghargaan

❖ Kategori Juara Tambahan

No.	Kategori Juara dan Hadiah
1.	Juara 1 The Best Team (Jumlah Point Dari Penjualan Product : 1 Product 1 Point) = Trophy Tinggi 2,5 Meter Full Marmer Kaki 6 + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan
2.	Juara 2 The Best Team (Jumlah Point Dari Penjualan Product : 1 Product 1 Point) = Trophy Tinggi 2 Meter Full Marmer Kaki 6 + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan
3.	Juara 3 The Best Team (Jumlah Point Dari Penjualan Product : 1 Product 1 Point) = Trophy Tinggi 1,8 Meter Full Marmer Kaki 6 + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan + Uang Pembinaan
4.	Juara Harapan 1 The Best Team (Jumlah Point Dari Penjualan Product : 1 Product 1 Point) = Trophy Tinggi 1,5 Meter Full Marmer Kaki 4 + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan
5.	Juara Harapan 2 The Best Team (Jumlah Point Dari Penjualan Product : 1 Product 1 Point) = Trophy Tinggi 1,3 Meter Full Marmer Kaki 4 + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan
6.	Juara Harapan 3 The Best Team (Jumlah Point Dari Penjualan Product : 1 Product 1 Point) = Trophy Tinggi 1 Meter Full Marmer Kaki 4 + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan
7.	Juara 1 The Best Favorite (Vote Ticketing : 1 Ticket 15 Point + Jumlah Pembelian Sticker : 1 Sticker 1 Point) + Point dari The Best Team yang tidak masuk 6 besar + Point dari Jumlah Voting Pasukan Terhits yang tidak masuk 3 besar = Trophy 2 Meter Full Marmer

	Kaki 4 + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan
8.	Juara 2 The Best Favorite (Vote Ticketing : 1 Ticket 15 Point + Jumlah Pembelian Sticker : 1 Sticker 1 Point) + Point dari The Best Team yang tidak masuk 6 besar + Point dari Jumlah Voting Pasukan Terhits yang tidak masuk 3 besar = Trophy 1,8 Meter Full Marmer Kaki 4 + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan
9.	Juara 3 The Best Favorite (Vote Ticketing : 1 Ticket 15 Point + Jumlah Pembelian Sticker : 1 Sticker 1 Point) + Point dari The Best Team yang tidak masuk 6 besar + Point dari Jumlah Voting Pasukan Terhits yang tidak masuk 3 besar = Trophy 1,5 Meter Full Marmer Kaki 4 + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan
10.	Juara Harapan 1 The Best Favorite (Vote Ticketing : 1 Ticket 15 Point + Jumlah Pembelian Sticker : 1 Sticker 1 Point) + Point dari The Best Team yang tidak masuk 6 besar + Point dari Jumlah Voting Pasukan Terhits yang tidak masuk 3 besar = Trophy 1,3 Meter Full Marmer Kaki 4 + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan
11.	Juara Harapan 2 The Best Favorite (Vote Ticketing : 1 Ticket 15 Point + Jumlah Pembelian Sticker : 1 Sticker 1 Point) + Point dari The Best Team yang tidak masuk 6 besar + Point dari Jumlah Voting Pasukan Terhits yang tidak masuk 3 besar = Trophy 1,2 Meter Full Marmer Kaki 4 + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan
12.	Juara Harapan 3 The Best Favorite (Vote Ticketing : 1 Ticket 15 Point + Jumlah Pembelian Sticker : 1 Sticker 1 Point) + Point dari The Best Team yang tidak masuk 6 besar + Point dari Jumlah Voting Pasukan Terhits yang tidak masuk 3 besar = Trophy 1 Meter Full Marmer Kaki 4 + Piagam Penghargaan + Medali Perorangan

TOTAL UANG PEMBINAAN PULUHAN JUTA
ALL TROPHY (PERINGKAT TERAKHIR 2 KAKI FULL MARMER

NOTE : Jumlah Trophy dan Uang Pembinaan Bisa Berkurang dan Bisa Bertambah disesuaikan dengan jumlah peserta masing-masing tingkatan.



LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026
“GEMa PaskIbra Untuk Indonesia Tercinta”

FORMULIR PENDAFTARAN PASUKAN 16
LKBB GEMPITA II SANTASEA SE-JAWA BARAT OPEN TAHUN 2026

Asal Sekolah :

Nama Satuan (Jika Ada) :

Nama Danton :

Nama Pelatih/ Pembina :

No. Telepon/ HP. Pelatih :

Penjuru (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)
.....				
Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)
.....				
Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)
.....				
Danton (2 x 3)	Cadangan (2 x 3)	Pelatih (2 x 3)	Sukabumi, September 2026 Mengetahui, Kepala :	
.....			 NIP.	



LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026

“GEMa PaskIbra Untuk Indonesia Tercinta”

FORMULIR PENDAFTARAN PASUKAN 16 TINGKAT PURNA/MANAJEMEN LKBB GEMPITA II SANTASEA SE-JAWA BARAT OPEN TAHUN 2026

Nama Satuan Purna/ Manajemen :

Asal Kota/ Kabupaten :

Nama Danton :

Nama Pelatih/ Pembina :

No. Telepon/ HP. Pelatih :

Penjuru (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)
.....				
Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)
.....				
Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)
.....				
Danton (2 x 3)	Cadangan (2 x 3)	Pelatih (2 x 3)	Sukabumi, September 2026 Mengetahui, Pelatih/ Ketua Purna/ Manajemen	
.....				



LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026

“GEMa Paskibra Untuk Indonesia Tercinta”

FORMULIR PENDAFTARAN PASUKAN 13

LKBB GEMPITA II SANTASEA SE-JAWA BARAT OPEN TAHUN 2026

Asal Sekolah :

Nama Satuan (Jika Ada) :

Nama Danton :

Nama Pelatih/ Pembina :

No. Telepon/ HP. Pelatih :

Penjuru (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)
.....			
Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)
.....			
Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)
.....			
Danton (2 x 3)	Cadangan (2 x 3)	Pelatih (2 x 3)	Sukabumi, September 2026 Mengetahui, Kepala : NIP.
.....			



LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026

“GEMa PaskIbra Untuk Indonesia Tercinta”

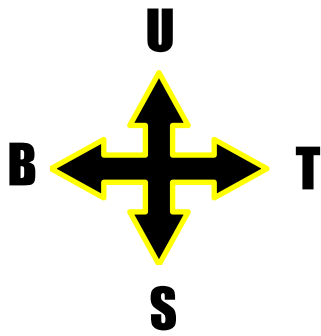
FORMULIR PENDAFTARAN PASUKAN 13 TINGKAT PURNA/MANAJEMEN LKBB GEMPITA II SANTASEA SE-JAWA BARAT OPEN TAHUN 2026

Nama Satuan Purna/ Manajemen :
Asal Kota/ Kabupaten :
Nama Danton :
Nama Pelatih/ Pembina :
No. Telepon/ HP. Pelatih :

Penjuru (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)
Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)
Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)	Pasukan (2 x 3)
Danton (2 x 3)	Cadangan (2 x 3)	Pelatih (2 x 3)	Sukabumi, September 2026 Mengetahui, Pelatih/ Ketua Purna/ Manajemen

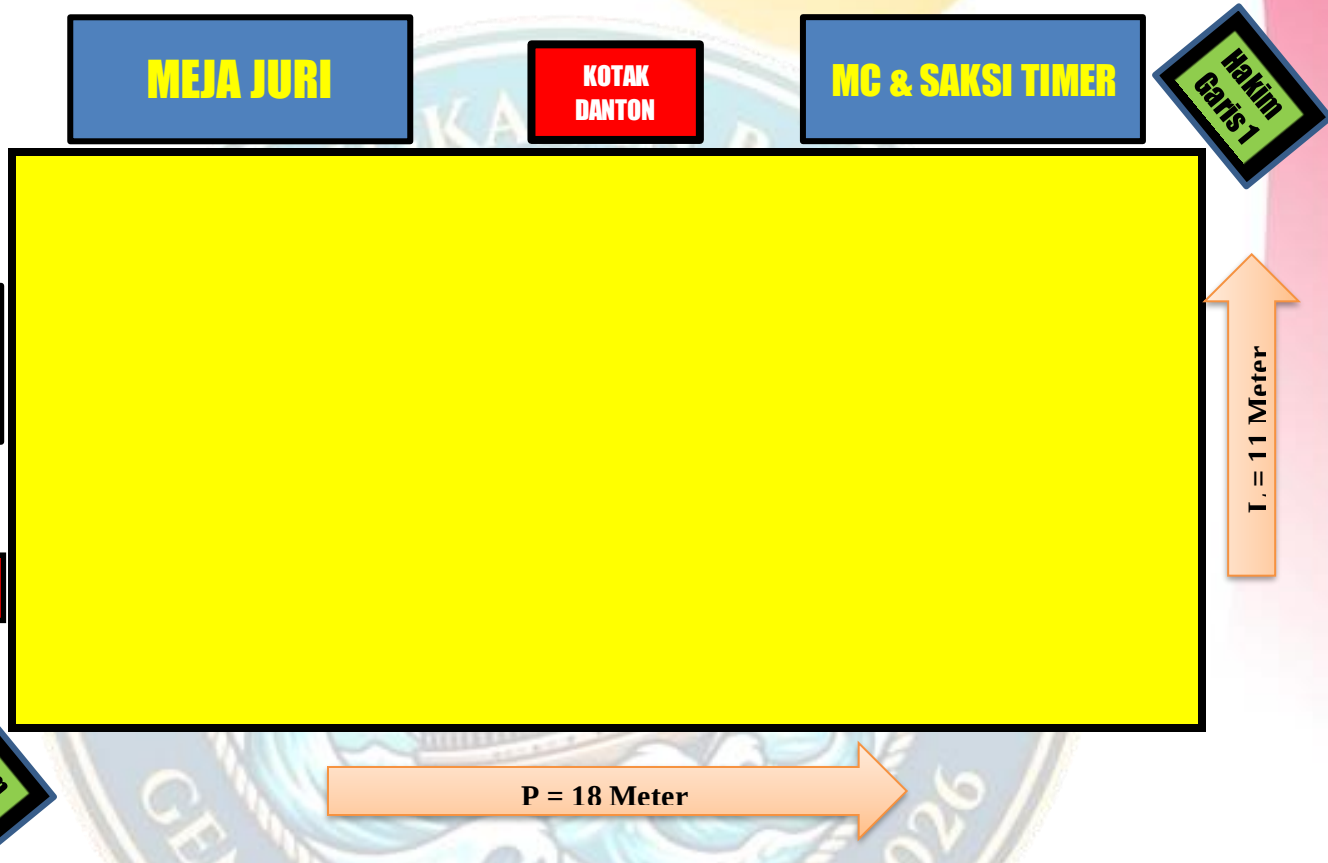


LKBB GEMPITA II SANTASEA 2026
“GEMa PaskIbra Untuk Indonesia Tercinta”



DENAH LAPANGAN LOMBA

DENAH LAPANG PBB



DENAH LAPANG VAFOR

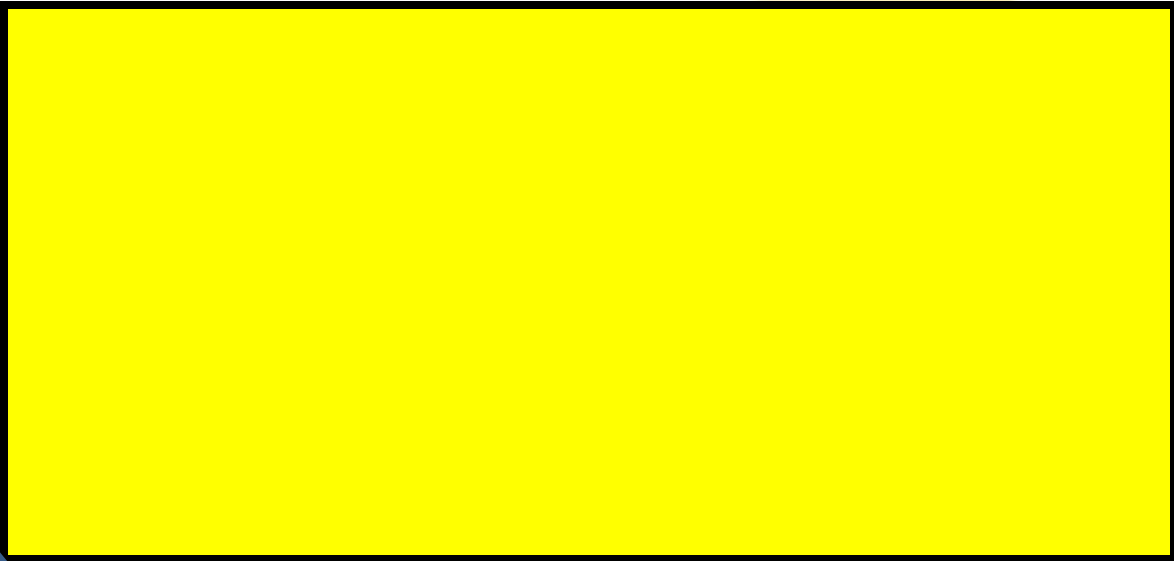
MEJA JURI

MC & SAKSI TIMER

**KOTAK
DANTON**

**Hakim
Garis 1**

Keluar



L = 10 Meter

Masuk

P = 15 Meter

CONTACT PERSON:

1. Nendih Kusnandi, S.Pd.I., M.Pd., Gr. : 0815-6355-5523
2. Diyanto, S.Kom. : 0815-6363-4318
3. Cahya Riyadi Sutisna : 0856-2457-6599
4. Arka Raditya Harsa : 0857-2322-8265

Kami Tunggu Kedatanganya di Santasea Water Park

Lombanya Menang Rekreasinya Dapat

Dimana Lagi Kalau Bukan di LKBB GEMPITA II ...